PRZEPISY STRZELAŃ DYNAMICZNYCH

W KONKURENCJI

„2 GUNS GREY MAN SHOOTING - PISTOLET ORAZ KARABIN OBRONNY”

REGULAMIN

PoKO–GMS

GREY MAN SHOOTING

Edycja 2027

Obowiązują od 1 stycznia 2027 r.

www.projektwxc.com

www.nts.edu.pl

Spis treści

01 2 GUNS PoKO – Grey Man Shooting 3
02 ZASADY BEZPIECZEŃSTWA 3
03 TORY 3
04 TARCZE I CELE 6
05 BARYKADY I PRZESŁONY 9
06 STAN ZAŁADOWANIA BRONI / KONDYCJA ZAŁADOWANIA BRONI 10
07 PRZEBIEG 11
08 DOŁADOWYWANIE BRONI 13
09 PUNKTACJA 14
10 KARY 15
11 WYPOSAŻENIE STRZELECKIE 18
12 DYWIZJE I KLASY SPRZĘTOWE 20
13 FUNKCYJNI ZAWODÓW 24
14 POSTANOWIENIA KOŃCOWE 25
Załącznik nr 1 – Karta kontroli broni 26
Załącznik nr 2 – Opis toru – wariant I 27
Załącznik nr 2 – Opis toru – wariant II 28

1. 2 GUNS PoKO – Grey Man Shooting

1) Celem konkurencji strzelectwa dynamicznego 2GUNS Pistolet oraz Karabin Obronny w formule „GREY MAN SHOOTING" jest współzawodnictwo sportowe z użyciem broni krótkiej i długiej centralnego zapłonu, propagowanie praktycznego strzelectwa dynamicznego o charakterze proobronnym oraz propagowanie sportu i kultury fizycznej.
2) Zawody rozgrywane są na 3 poziomach organizacyjnych:
    a) L1 zawody klubowe (z możliwością wpisania do kalendarza WZSS),
    b) L2 zawody w kalendarzu WZSS,
    c) L3 zawody w kalendarzu PZSS.

2. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1) Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania zgodnie z zasadami Fair Play.
2) Broń na terenie strzelnicy musi być noszona lub przenoszona rozładowana, bez podpiętego magazynka, w futerale (karabin/karabinek) oraz w futerale lub w kaburze (pistolet).
3) Karabin/karabinek/PCC może być przenoszony, przewożony na wózku bez pokrowca z lufą skierowaną ku górze lub na zawieszeniu (na pasie nośnym) z lufa skierowaną ku dołowi w uszykowaniu „patrol" z włożoną do komory nabojowej flagą bezpieczeństwa.
4) Flaga bezpieczeństwa do karabinu/karabinka/PCC jest wymagana.
5) Wszelkie czynności związane z posługiwaniem się bronią następują tylko i wyłącznie na komendę sędziego w wyznaczonym miejscu lub w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA (SAFETY AREA).
6) W przypadku upuszczenia broni na terenie strzelnicy samodzielne jej podnoszenie jest zabronione.
   W takiej sytuacji należy wezwać sędziego funkcyjnego zawodów, który bezpiecznie podejmie broń i po sprawdzeniu stanu rozładowania przekaże ją zawodnikowi.
7) Wszystkie osoby na terenie strzelnicy muszą używać ochronników oczu i uszu.

3. TORY

1) Tory dzielimy na:
    a) Tor sytuacyjny (wymaga scenariusza)
    b) Tor specjalny (ćwiczenie)
    c) Tory niespodzianki - zawodnik nie zna ustawienia toru. Sędzia informuje jedynie o kondycji broni oraz, z którą jednostką broni zawodnik zaczyna przebieg. Kolor tarcz oraz kolory znaczników pozostaje zgodny z wymaganiami Regulaminu. O znacznikach (czerwony, zielony, biały) w rozdziale **7 - PRZEBIEG. Tory Niespodzianki dedykowane są pod daną jednostkę broni w związku z powyższym TORY NIESPODZIANKI dzielimy na Pistoletowe i Karabinowe.**

2) Konstrukcja wszystkich torów musi umożliwiać rywalizację sportową wszystkim zawodnikom, bez względu na wzrost i płeć i musl wymuszać na zawodnikach wykazanie się nie tylko umiejętnościami strzeleckimi, ale także sprawnością fizyczną i wysoką świadomością. Konstrukcja torów może wymuszać także inne ćwiczenia z zakresu:
    a) podstawowych umiejętności medycznych,
    b) sportów walki i samoobrony,
    c) pokonywania przeszkód,
    d) inne.
3) Zaleca się aby część torów (nie mniej niż **1/3** wszystkich) wymuszała czołganie, bieg na odległościach do 30 metrów między stanowiskami, czy inne ćwiczenia fizyczne, jak przeciągnięcie manekina, przeniesienie określonego ciężaru, inne.
4) Zaleca się aby **3/4** wszystkich strzałów z pistoletu wymaganych na całych zawodach było oddanych z odległości maksymalnie **15** metrów.
5) Zaleca się aby **3/4** wszystkich strzałów z karabinu wymaganych na całych zawodach było oddanych z odległości maksymalnie **100** metrów.
6) Zaleca się sporadyczne ustawianie celów w odległości do **25** metrów dla pistoletu i w odległości do **150** metrów dla karabinu/karabinka
7) Jeżeli na torze znajdują się cele metalowe minimalna odległość, z której można do nich strzelać to **10** metrów dla pistoletu i **50** metrów dla karabinu/karabinka.
8) Maksymalna, wymagana ilość trafień na torze wynosi **24** dla pistoletu i **36** dla karabinu/karabinka.
9) Nie występują ograniczenia dotyczące odległości pomiędzy stanowiskami.
10) Zaleca się projektowanie/budowanie torów wymagających, aby strzały zostały oddane w ruchu oraz z postaw wymuszonych.
11) Ruch jako czynność, proces przemieszczania się, zmiana miejsca w stosunku do celu, poruszanie się w konkretnym kierunku (do przodu, tyłu, w prawo, w lewo, w tych kierunkach także po skosach) Ruch zaczyna się w momencie oderwania jednej nogi od podłoża i wykonania nią czynności kroku o długości przynajmniej jednej stopy zawodnika w opisanym kierunku. Pierwszy strzał zaliczany do strzelania w ruchu powinien paść po rozpoczęciu wykonywania tego ruchu, jednak nie później niż po paro-kroku. Nie można podbiec do tarcz w celu skrócenia sobie odległości, chyba że opis toru zezwala lub wymusza taką czynność w określonym obszarze (na określonym i oznakowanym odcinku).
12) W strzelaniu w ruchu dozwolona jest techniczna (wymuszona) wymiana magazynka oraz taktyczna z odzyskaniem.
13) Oddanie strzału w chwili gdy zawodnik przestał się poruszać względem celu lub porusza się w kierunku niezgodnym z opisem toru skutkuje nałożeniem kary proceduralnej za każdy strzał.
14) W trakcie przebiegu zawodnik zobowiązany jest do wykorzystywania barykad i przesłon.
15) Cele zza beczki i innych barykad niskich ostrzeliwane są z postawy pośredniej (klęczącej) tj. z minimum jednym kolanem na podłożu, lub z postawy niskiej (leżącej) niezależnie od strony barykady zza której oddajemy strzał.
16) Wszystkie cele muszą być ostrzeliwane w kolejności taktycznej chyba, że opis toru przewiduje inne rozwiązanie lub wymagane jest ostrzelanie ich w sekwencji taktycznej.
17) **Kolejność taktyczna** polega na ostrzeliwaniu celów w kolejności ich ukazywania się. Jeżeli wszystkie cele są widoczne, należy ostrzelać je od najbliższego do najdalszego. Jeżeli odległość pomiędzy celami wynosi mniej niż **1** metr, uznaje się, że znajdują się one w tej samej odległości

od strzelca. W takiej sytuacji zawodnik decyduje o kolejności ich ostrzeliwania chyba, że opis toru wymusza inną kolejność.

18) **Sekwencja taktyczna** polega na jednokrotnym ostrzelaniu wszystkich celów w dowolnej kolejności, a następnie ponownym ich ostrzelaniu. W przypadku celów wymagających ostrzelania więcej niż dwoma strzałami, wszystkie cele muszą być ostrzelane po jednym razie, zanim ostrzelane zostaną ponownie zgodnie z opisem toru.

19) **Postawy strzeleckie** w PoKO – GMS dzielimy na **stojącą, pośrednią lub klęczącą** (co najmniej jedno kolano dotyka podłoża), **niską lub leżącą** (bez rozróżnień czy jest to postawa leżąca na boku, brzuchu czy plecach).

20) Należy budować tak tory aby wymuszać wykonanie czynności biegu w czasie przemieszczania.

21) Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie tylko z **„silnej ręki" (pistolet)**, odległość do tarcz nie może przekraczać **10** metrów.

22) Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie tylko ze **„słabej ręki" (pistolet),** odległość do tarcz nie może przekraczać **7** metrów.

23) Można wymagać od zawodnika wymiany magazynka przy strzelaniu **„słabą ręką"**. Wtedy taka wymiana musi zostać wykonana trzymając pistolet w słabej ręce i dokonując fizycznego wpięcia magazynka ręka silną.

24) Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie do górnej strefy **„A"** tarczy, odległość do niej nie może przekraczać **10** metrów dla pistoletu i **20** metrów dla karabinu/karabinka.

25) Zaleca się aby do celów metalowych oddawanych było nie więcej niż **25%** wymaganych strzałów na jakimkolwiek przebiegu i nie więcej niż **10%** na całych zawodach. Wyjątki stanowią tory karabinowe oraz tory 2Guns, gdzie cele dla karabinu ustawiane są na odległościach równych lub większych niż **100** metrów. Wówczas wszystkie cele na odległościach równych lub większych niż **100** metrów mogą być celami metalowymi (zalecane).

26) Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Istotne zmiany konstrukcji torów wymagają zgody RM. W przypadku wprowadzenia przez RM istotnej zmiany konstrukcji toru wymagane jest powtórzenie przebiegu na tym torze przez zawodników strzelających tor przed zmianami.

27) Dopuszcza się organizację zawodów zgodnie z regulaminem GREY MAN SHOOTING w warunkach ograniczonej widoczności. W takim przypadku zawodnicy są zobowiązani do używania oświetlenia taktycznego (zamontowanego na broni trzymanego w dłoniach lub latarek czołowych).

28) Na torze można stosować **PAR TIME**, czyli maksymalny czas przebiegu liczony od sygnału startowego. Limit określa się w sekundach w pisemnym opisie toru i stosuje jednakowo wobec wszystkich zawodników na tym torze bez względu na klasę i dywizję. Limit może wynikać z założeń scenariusza lub z warunków organizacyjnych zawodów. Powinien uwzględniać czas potrzebny na bezpieczne wykonanie obowiązkowych czynności przewidzianych w opisie toru. PAR TIME nie może być stosowany więcej niż w 50% wszystkich torów i nie mniej niż na jednym torze.

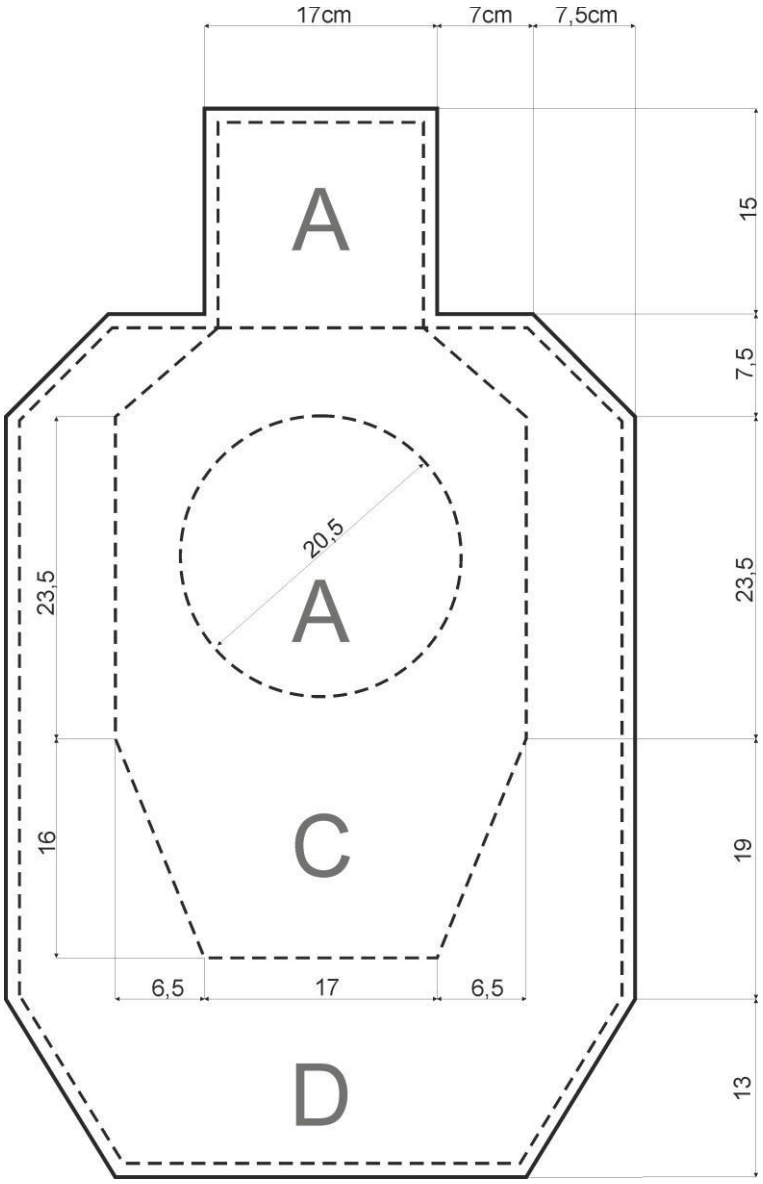
4. TARCZE I CELE

ZASADY OGÓLNE

1) Cele w formule Pistolet oraz Karabin Obronny, pod względem taktycznym dzielimy na; cele stałe, cele ukazujące się – ruchome, cele pojawiające się;
    a) **Cel Stały –** cele tekturowe, metalowe i inne, które w momencie rozpoczęcia przebiegu są widoczne i zaklasyfikowane do natychmiastowego ostrzelania, lub znajdują się w takich miejscach, w których w momencie startu przebiegu, nie są widoczne dla strzelca i zaklasyfikowane do ostrzelania w danym momencie zgodnie z sytuacją taktyczną, (np. Strzelanie zza przesłony/barykady).
    b) **Cel ukazujący się – ruchomy** – cel ukazujący się (kiwak, podnośnik, inne) w momencie aktywowania przez strzelca, lub po przekroczeniu wyznaczonej linii przez obsługę toru.
    c) **Cel pojawiający się –** cele tekturowe, metalowe i inne, które w momencie rozpoczęcia przebiegu mogą być widoczne z różnych miejsc dla strzelca, ale zgodnie ze scenariuszem (opisem toru) ostrzelanie ich następuje w danej sytuacji taktycznej, kiedy cel „pojawia się", a ostrzelanie celu wcześniej lub później skutkuje karą proceduralną za każdy cel oraz odjęciem przestrzelin czyli dodaniem kar proceduralnych za MISS.

TARCZE TEKTUROWE

1) **„Tarcza tekturowa"** – tarcze posiadają cztery strefy trafień zgodnie ze wzorem poniżej. Dla pistoletu obowiązują tarcze beżowe (brązowe) dla karabinu tarcze białe.
2) **„Tarcza NIE STRZELAĆ"** (NO SHOOT) - jest tarczą tekturową lub celem metalowym o innym kolorze lub namalowanym charakterystycznym znakiem. Tarcze NIE STRZELAĆ (NO SHOOT) muszą być oznaczone jednakowo na danych zawodach.
3) Wszystkie tarcze uważa się za przenikalne za wyjątkiem tarcz nakładających się bezpośrednio na siebie (dotykających się), wtedy zasłonięta cześć tarczy traktowana jest jako nieistniejąca.
4) Dopuszcza się przysłanianie i zamalowywanie stref punktowych aby wymusić określony obszar ostrzeliwania. W takim wypadku wymaga się, aby widoczne było co najmniej **50%** obszaru centralnej strefy **„A"** lub **100%** górnej strefy **„A".**
5) Zamalowany obszar tarczy uznawany jest za przesłonę nieprzenikalną, **PRZESŁONĘ TWARDĄ** (HARDCOVER).
6) W czasie zawodów zaleca się okresową wymianę tarcz, aby uniknąć sprzeczności w ocenie. Decyzję o wymianie tarcz, podejmuje Sędzia (RO).
7) Dopuszcza się wprowadzania innych tarcz tekturowych np. IPSC, PCSL, TS i inne. W takim przypadku tarcze oceniane są zgodnie z zasadą **HIT** / **NO HIT** co oznacza że cała tarcza jest traktowana jako strefa **„A".**
8) Tarcze innych formuł strzeleckich wykorzystywane na zawodach także można zamalowywać.



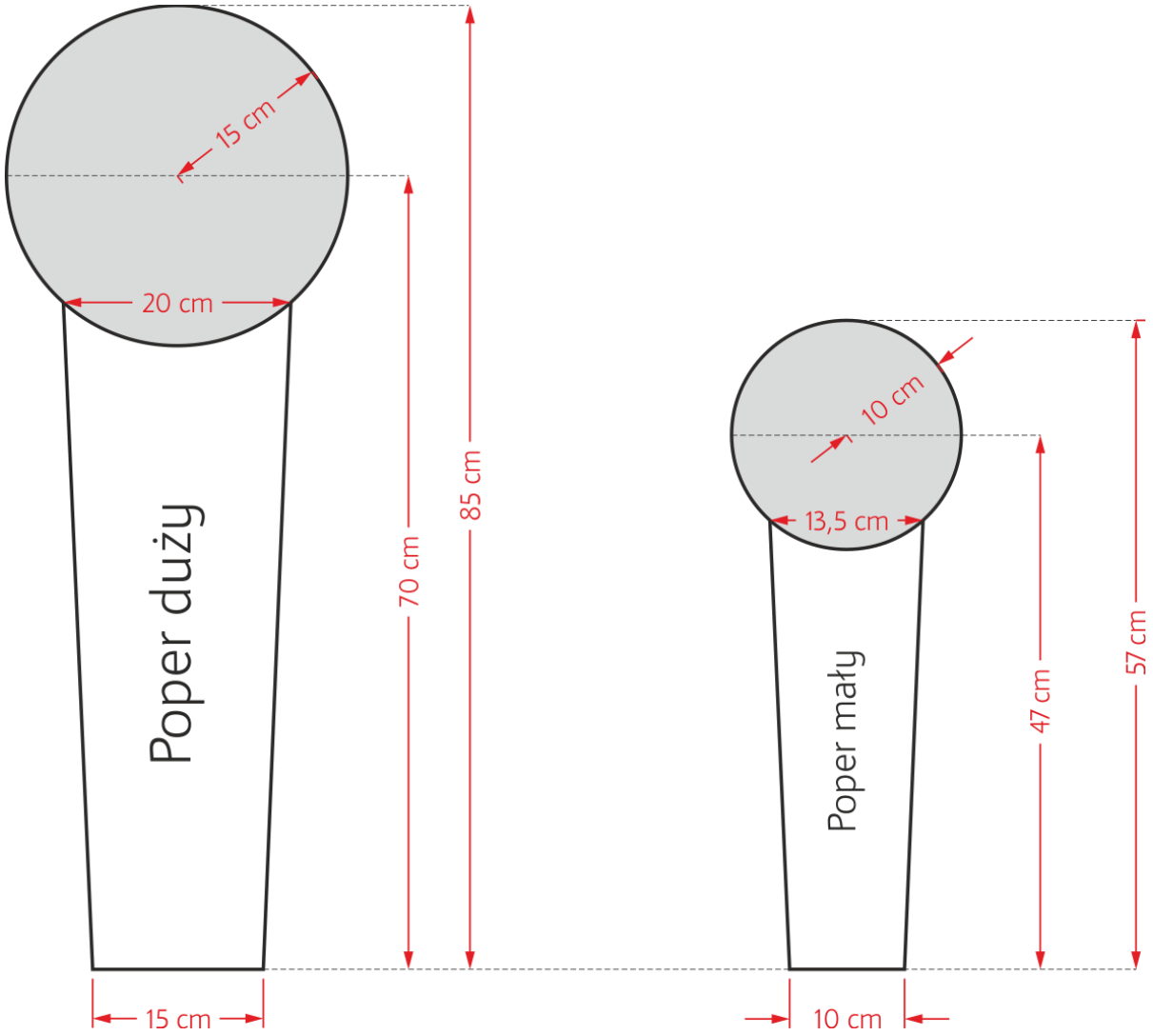
Cele papierowe - **Tarcza PiRO**. Granicę strefy punktowej wyznacza linia wokół obwodu całej tarczy. Odstęp pomiędzy strefą punktową tarczy, a jej fizyczną krawędzią wynosi do 10mm.

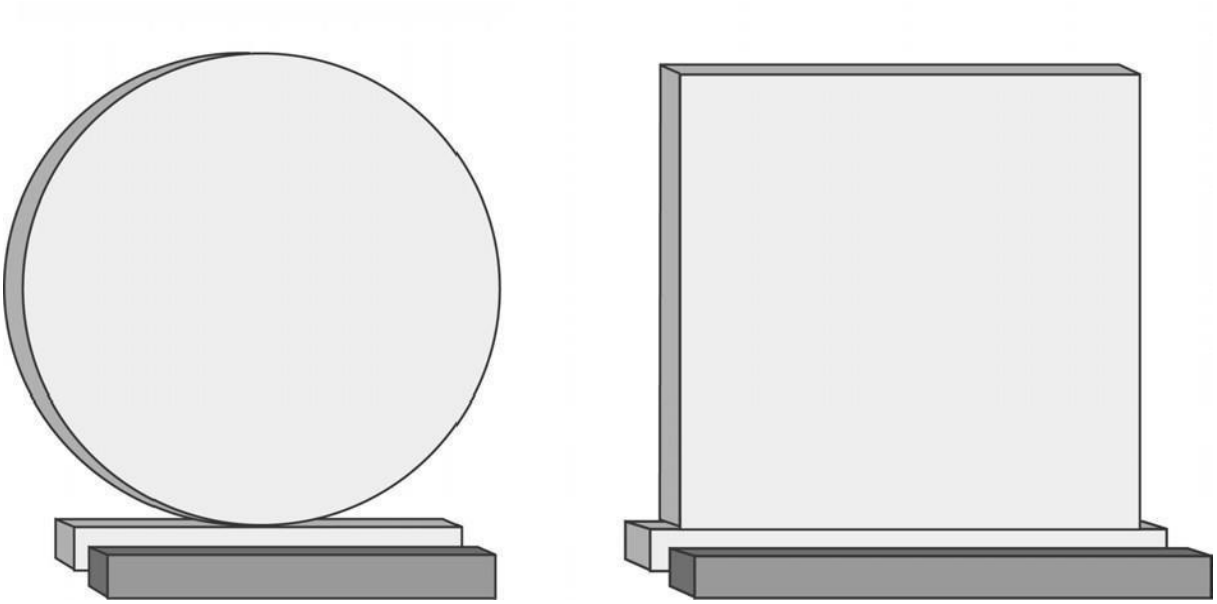
Tarcza PiRO MINI

Wymiary Tarczy PiRO mini to **66%** (z tolerancją **+/- 2%**) wymiarów Tarczy PiRO przy zachowaniu identycznej ilości, rozmieszczenia oraz proporcji stref trafień.

CELE METALOWE

1) Cele metalowe to „POPPERY”, płytki oraz gongi sylwetkowe.
2) Dopuszczone gongi sylwetkowe mogą być wielkości tarczy PiRO lub MINI PiRO lub tarczy PiRO pomniejszonej o strefę **„D”.**
3) Cel metalowy jest traktowany jako strefa **„A”**.
4) Cel metalowy **NIE STRZELAĆ** (NO SHOOT) oznaczony jest innym kolorem, takim samym na całych zawodach.





Cele metalowe typu płytka - wymiary

Okrągłe		**Kwadratowe lub prostokątne**

20 cm średnicy	Wymiar minimalny	15 cm każdy bok
30 cm średnicy	Wymiar maksymalny	30 cm każdy bok

INNE CELE

1) Inne cele wymagają akceptacji RM.

5. BARYKADY I PRZESŁONY

1) Barykadą nazywamy stałe elementy konstrukcyjne toru wykorzystywane jako osłony, przesłony, np. samochody, beczki, ściany, itp.
2) Jeżeli na torze znajdują się barykady, zawodnik zobowiązany jest do prawidłowego ich wykorzystania w stosunku do ostrzeliwanego celu chyba że opis toru wskazuje inaczej.
3) Prawidłowe wykorzystanie barykady polega na tym, że:
    a) Podczas ostrzeliwania celu co najmniej połowa tułowia oraz nogi i stopy zawodnika muszą znajdować się za barykadą w stosunku do ostrzeliwanego celu.
    b) Podczas ostrzeliwania celu zza barykady, z pistoletu obrys broni nie przekracza, a co najwyżej pokrywa się z krawędzią barykady (maksymalnie do nadgarstków dłoni).
    c) Podczas ostrzeliwania celu zza barykady, z karabinu, karabin może wystawać zza przesłoną maksymalnie do nadgarstka ręki wspomagającej „słabej".
4) Cele za barykadą powinny być ustawione w taki sposób, aby ich ostrzeliwanie, wymuszało stopniowe wychylanie się zawodnika zza barykady. Zawodnik wychylając się stopniowo zza barykady, identyfikuje kolejne cele i ostrzeliwuje je zgodnie z opisem toru.
5) Jeżeli opis toru, lub sytuacja, wymusza ostrzeliwanie celu/ów karabinowego/karabinowych ze strony nie dominującej („słabej") zawodnika zza przesłony, to strzelec musi wykonać przejście karabinu ze strony silnej na słabą, wraz z ręką strzelająca i wspomagającą.
6) Ładowanie lub doładowanie broni musi być wykonywane z wykorzystaniem barykady poza sytuacją opisaną w punkcie 7 - poniżej). Wyjście zza aktualnie używanej barykady, z pomieszczenia, z samochodu dozwolone jest tylko z bronią gotową do strzału (nabój w komorze nabojowej, magazynek podpięty).
7) Jeżeli wymiana magazynka następuje w otwartym terenie (poza barykadą, przesłoną), wymiana taka musi zostać wykonana w postawie pośredniej (klęczącej), chyba że opis toru wymaga lub dopuszcza inną możliwość np. w biegu.
8) Dozwolone jest ponowne ostrzelanie celu bez użycia barykady po uprzednim oddaniu do tego celu wszystkich wymaganych strzałów zgodnie z regulaminem i opisem toru.
9) Dopuszcza się, aby bezpośrednio przy bocznych krawędziach barykad na stanowisku ustawiać listwy lub zamontować (namalować) linie, które ułatwią prawidłowe wykorzystywanie barykady i ocenę tego przez sędziego.
10) Wszystkie barykady uważane są za przesłony twarde (HARDCOVER), nieprzenikalne, chyba że opis toru stanowi inaczej. W takiej sytuacji Sędzia wskazuje, które przesłony są **HARDCOVER** a które **RZECZYWISTE**.
11) Każdy strzał, który pełnym obwodem przejdzie przez barykadę, a następnie trafi w cel, będzie traktowany jako **MISS**, w przypadku HARDCOVER. Jeżeli opis toru stanowi, że barykada jest

RZECZYWISTA, oznacza to, że jeżeli strzał pełnym obwodem przejdzie przez barykadę i trafi w cel, to liczony jest zgodnie z zasadami oceniania trafień.

6. STAN ZAŁADOWANIA BRONI / KONDYCJA ZAŁADOWANIA BRONI

1) Jeżeli pisemny opisu toru nie stanowi inaczej, zawodnik na stanowisku strzeleckim przygotowuje swoją broń do przebiegu, zgodnie z poniższymi zasadami.
2) Stan załadowania broni:
   a) **„1" Załadowana przeładowana, magazynek podpięty nabój w komorze nabojowej.**
   b) **„2" Załadowana nieprzeładowana, magazynek podpięty komora nabojowa pusta.**
   c) **„3" Niezaładowana, broń bez magazynka, komora nabojowa pusta.**
3) **Karabin**
   a) Nabój w komorze, bezpiecznik włączony.
   b) Zawodnik w czasie startu na torze może używać maksymalnie 3 (trzech) magazynków, ale nie mniej niż 2 (dwóch), przy czym zawodnik może posiadać tylko 2 (dwie) pojedyncze ładownice na pasie.
   c) Nie dozwolone jest spinanie magazynków.
   d) Niedozwolone są magazynki bębnowe.
   e) Jeżeli przebieg zaczyna się od strzelania z pistoletu a opis toru stanowi, że karabin jest na zawieszeniu lub w futerale (pokrowcu), wówczas karabin zawsze pozostaje przed startem w stanie załadowania broni „3" lub „2".
   f) Jeżeli przebieg zaczyna się od strzelania z pistoletu a opis toru stanowi, że karabin pozostaje we wskazanym miejscu nie skierowany wylotem lufy w kierunku ludzi, lub innym kierunku niebezpiecznym, wówczas opis toru może zezwalać aby karabin przed startem był w stanie załadowania broni „1"
4) **Pistolet**
   a) Bez samo-napinania (SA, single action): nabój w komorze, kurek odwiedziony, zewnętrzny bezpiecznik włączony.
   b) Z samo-napinaniem (SA/DA, selective action): nabój w komorze, kurek/bijnik w pełni opuszczony lub zwolniony w broni zaopatrzonej w zwalniacz kurka (bezpiecznik może być wyłączony), albo kurek napięty i zewnętrzny bezpiecznik włączony.
   c) Samonapinające (DAO, double action only): nabój w komorze, kurek/bijnik w pełni opuszczony lub zwolniony.
   d) Jeżeli broń jest wyposażona w zwalniacz kurka (dekocker) musi on być użyty do zwolnienia kurka.

      Jeżeli broń nie ma zwalniacza, a zawodnik nie chce startować z napiętym kurkiem i włączonym bezpiecznikiem, kurek musi być w pełni opuszczony.
   e) Zawodnik w trakcie przebiegu musi używać 3 (trzech) magazynków, i nie więcej niż 4 (czterech) magazynków chyba, że opisu toru stanowi inaczej.
   f) Nie występują obostrzenia dotyczące stanu załadowania pistoletu przed startem bez względu na to czy start rozpoczyna się od strzelania z pistoletu czy z karabinu.
   g) Jeżeli zawodnik startuje z kaburą wewnętrzną typu **APPENDIX,** dozwolony stan załadowania broni to „2" lub „3"

7. PRZEBIEG

1) Przed rozpoczęciem strzelania na torze zawodnik ma obowiązek uczestnictwa w omówieniu toru (briefingu) udzielanym przez Sędziego (RO). Przed rozpoczęciem przebiegu na wezwanie sędziego zawodnik musi umożliwić sprawdzenie zgodności z regulaminem używanego wyposażenia i broni.
2) Zawodnicy nie mogą indywidualnie zapoznawać się z torem.
3) Wejście zawodnika na tor odbywa się tylko na komendę sędziego.

   Przebieg rozpoczyna się od komendy **„ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ”** (LOAD AND MAKE READY) – start z bronią załadowaną, lub **„PRZYGOTUJ SIĘ”** (MAKE READY) – w przypadku startu z bronią niezaładowaną. Sędzia wydaje komendy osobno dla każdej wykorzystywanej jednostki broni podając nazwę **„PISTOLET”** (PISTOL) i/lub **„KARABIN”** (RIFLE/CARABINE/PCC).
4) Przed załadowaniem (przygotowaniem) karabinu Sędzia wyjmuje flagę bezpieczeństwa.
5) Po wydaniu komendy **„ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ”** (LOAD AND MAKE READY) lub **„PRZYGOTUJ SIĘ”**(MAKE READY), zawodnik ładuje broń zgodnie z regulaminem lub opisem toru.
6) Zawodnik przed załadowaniem broni, może sprawdzić przyrządy celownicze celując w ziemie bezpośrednio przed sobą.
7) **"JESTEŚ GOTÓW?”** (ARE YOU REDY?) – brak negatywnej odpowiedzi zawodnika lub przyjęcie

   pozycji wyjściowej, oznacza, że: zawodnik rozumie opis toru i jest gotów rozpocząć przebieg. Jeżeli zawodnik nie jest gotowy informuje sędziego **„NIE JESTEM”** (NOT READY).
8) Pozycja wyjściowa - zawodnik stoi wyprostowany, zwrócony twarzą w kierunku toru, ręce zgodnie z opisem toru. Występują trzy standardowe postawy w ramach pozycji wyjściowej:
   a) **Swobodna** – ręce opuszczone wzdłuż tułowia,
   b) **Obronna** – ręce podniesione do góry, dłonie przed sobą na wysokości uszu zawodnika,
   c) **Gotowości** – broń w niskiej lub wysokiej gotowości (karabinek lub pistolet) zgodnie z opisem toru lub ręka na broni umieszczonej w kaburze w przypadku pistoletu.
9) Opis toru może wymuszać przyjmowanie inne postawy niż wskazana powyżej.
10) **„UWAGA”** (STANDBY) - Po tej komendzie Sędzia (RO), w przeciągu od 1 do 3 sekund, uruchamia TIMER, na sygnał którego, zawodnik rozpoczyna przebieg.
11) Jeżeli zawodnik z jakiegoś powodu nie zareaguje na sygnał startowy, Sędzia (RO) sprawdzi ponownie gotowość zawodnika i ponownie rozpocznie procedurę startu od komendy **„JESTEŚ GOTÓW?”** (ARE YOU REDY?).
12) W przypadku falstartu, sędzia zatrzymuje zawodnika, po udzieleniu ostrzeżenia i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego, ponownie rozpocznie procedurę startu. W przypadku kolejnego falstartu zawodnik otrzyma karę proceduralną.
13) Jeśli w trakcie przebiegu padnie komenda **STOP**, zawodnik musi natychmiast przerwać strzelanie i oczekiwać dalszych poleceń Sędziego (RO).
14) **Zakończenie przebiegu po upływie PAR TIME.** Upływ PAR TIME sygnalizuje sygnał urządzenia pomiarowego (timera). Sędzia dodatkowo wydaje komendę **„KONIEC/FINISH”** jako uzupełnienie (kluczowy jest sygnał timera). Zawodnik po sygnale timera oznaczającego koniec przebiegu natychmiast przerywa przebieg i oczekuje na polecenia Sędziego. Każdy strzał

oddany po zakończeniu **PAR TIME** +0.30 sekundy odejmuje się zawodnikowi i liczy się tylko te strzały, które zmieściły się w limicie czasu +0.30 sekund. Nieostrzelane cele liczone są jako MISS oraz dodatkowo zawodnik otrzymuje 1 Karę Proceduralną za niewykonanie zadania w określonym czasie. Jeżeli Sędzia nie jest wstanie stwierdzić, która przestrzelina na tarczy jest tą wynikająca ze strzału po limicie, odejmuje się najlepszą przestrzelinę. **UWAGA!** Sędzia wydaje komendę **„KONIEC”** głośno i wyraźnie do momentu zaprzestania przebiegu zawodnika.

15) „**JEŻELI POTRZEBA, PRZEŁADUJ BROŃ I SCHOWAJ DO KABURY/POKROWCA”** (RELOAD AND MAKE

READY) – komenda ta jest wydawana w przypadku, gdy na jednej osi znajduje się więcej niż jeden tor lub tor składa się z więcej niż jednego przebiegu. Procedura przygotowania się do kolejnego przebiegu musi być zawarta w opisie toru.

16) **„JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ, ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO SPRAWDZENIA**” (IF YOU ARE FINISHED, UNLOAD, SHOW CLEAR) – jeżeli zawodnik zakończył przebieg, zobowiązany jest do rozładowania broni i przedstawienia do kontroli Sędziemu (RO). Sędzia wskazuje słownie, które jednostki broni są rozładowywane i sprawdzane w danym momencie.

17) **„JEŻELI ROZŁADOWAŁEŚ, STRZAŁ KONTROLNY, KABURA/POKROWIEC” (IF CLEAR HAMMER DOWN, HOLSTER/CASE) –** po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Zawodnik kieruje broń w bezpiecznym kierunku i wykonuje odpowiednio następujące czynności:

   a) **Pistolet** – zwolnić zamek i oddać strzał kontrolny.

   b) **Karabin** – zwolnić zamek i oddać strzał kontrolny.

18) Po rozładowaniu i sprawdzeniu karabinu Sędzia umieszcza flagę bezpieczeństwa w karabinie.

19) Jeżeli broń jest rozładowana, zawodnik chowa ją do kabury lub w przypadku karabinu pozostawia na zawieszeniu lub chowa do futerału.

20) Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik podlega karze dyskwalifikacji **(DQ).**

21) Zawodnik nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu popełnionego błędu lub awarii broni.

22) Powtórzenie przebiegu możliwe jest tylko w przypadku awarii wyposażenia toru/strzelnicy.

23) Do awarii wyposażenia strzelnicy zalicza się między innymi przemieszczenie się celów papierowych, przedwczesne uruchomienie celów metalowych lub ruchomych, awarię urządzeń mechanicznych lub nieprzygotowania do ponownego użytku metalowego lub ruchomego celu, oraz uszkodzenie rekwizytów takich, jak otwory strzelnicze, przesłony.

24) Niezaklejone cele papierowe nie są uznawane za awarię toru/strzelnicy.

25) Nie można zmuszać zawodnika do dobywania pistoletu słabą ręką

26) Co najmniej 50 % torów musi umożliwiać strzelanie 2 GUNS i dokonywanie tranzycji z karabinka na pistolet i z pistoletu na karabinek. Maksymalnie 25% torów a minimalnie 10% torów musi być torami tylko karabinowymi i tylko pistoletowymi.

27) W skład torów muszą wchodzić tory – niespodzianki w następującym stosunku do łącznej ilości torów (co najmniej):

   a) od 5 – 7 torów – 1 - 2 tory niespodzianka - Pistoletowy lub Karabinowy;

   b) od 8 – 12 torów – 2 - 4 tory niespodzianka - Pistoletowy lub Karabinowy ;

   c) 13 – 17 torów – 4 - 6 tory niespodzianki - Pistoletowy i Karabinowy;

   d) 18 i więcej torów – 6 - 8 tory niespodzianki - Pistoletowy i Karabinowy.

28) Na Torze Niespodzianka obowiązują trzy kolory znaczników – czerwony, zielony, biały

a) znaczniki mogą występować w formie taśm lub chorągiewek wieszanych na tarczownicach i/lub w formie słupków, tyczek, pachołków, znaczników gimnastycznych (grzybków);

b) **kolor czerwony** znacznika oznacza – cel/cele musi/muszą być ostrzelany/e w pierwszej kolejności zgodnie z zasadą kolejności taktycznej. Zawodnik rozpoczyna ostrzeliwanie celi przeznaczonych dla jednostki broni, z którą zaczyna tor (informuje o tym Sędzia);

c) **kolor zielony** znacznika oznacza – cele ostrzeliwujemy zza najbliższej możliwej przesłony. Jeżeli przesłon jest więcej możliwe jest przemieszczanie się między przesłonami i ostrzeliwanie celi z kolejnych linii barykad,

d) **kolor biały** znacznika oznacza – cele ostrzeliwujemy w ruchu (do przodu lub na boki).

29) Każdy tor 2GUNS, na którym musi zostać dokonana tranzycja, tranzycja z karabinu na pistolet lub z pistoletu na karabin musi być przygotowany **jako tor wieloprzebiegowy** lub z wykorzystaniem **strzału rozładowującego**.

30) W przypadku toru wieloprzebiegowego kiedy tranzycje muszą być wykonane, czas jest zatrzymywany po ostatnim strzelaniu przed tranzycją, następuje przegląd broni, i sprawdzenie zabezpieczenie. Następnie zawodnik rusza po kontroli broni na kolejny przebieg z postawy z jaką skończył przebieg wcześniejszy, ale ostatecznie wynik/wyniki są sumowane jako jeden.

31) W przypadku wykorzystania strzału rozładowującego, opis toru musi wskazywać, który cel jest celem do rozładowania broni w czasie przebiegu, tzw. „**cel rozładowujący”**. Zawodnik dokonując strzału rozładowującego musi wypiąć magazynek, odzyskać w przypadku występowania amunicji w magazynku, oddać strzał do wskazanego celu i następnie dokonać tranzycji. Jeżeli w magazynku nie występuje amunicja, nie trzeba go odzyskiwać. Cel rozładowujący oceniany jest zgodnie z zasadami PoKO – GMS (Alfa, Charlie, Delta, Miss, itd.)

8. DOŁADOWYWANIE BRONI

1) Dopuszcza się dwa sposoby wymiany magazynka w trakcie przebiegu:
   a) **Wymiana techniczna**, polega na doładowaniu broni, kiedy podłączony magazynek do pistoletu lub karabinka został opróżniony.
   b) **Wymiana taktyczna**, polega na doładowaniu broni, kiedy podłączony magazynek do pistoletu lub karabinka, NIE został opróżniony.
2) W obu przypadkach dopuszcza się wymianę magazynka, kiedy w komorze znajduje się nabój.
3) Każda wymiana magazynka, w którym jest amunicja, musi być przeprowadzona z jego odzyskaniem.
4) Prawidłowe **odzyskanie** polega na: schowaniu magazynka lub amunicji do ładownicy lub innego miejsca, jak: kieszeń spodni, kieszeń kamizelki, kieszeń kurtki, za pasem spodni, przed ostatnim strzałem.
5) Za utratę lub nie odzyskanie magazynka z amunicją stosuje się kary proceduralne.
6) Niedozwolone jest używanie specjalnych kieszeni, przygotowanych w celu określonym odzyskania magazynka.
7) Niedozwolone jest używanie worków zrzutowych.
8) Podczas usuwania zacięcia magazynek, który mógł spowodować zacięcie, w którym jest amunicja, musi zostać odzyskany przez zawodnika.

9) Nie trzeba odzyskiwać amunicji z zacięcia, przypadkowo wyrzuconej z broni, lub która wypadła z magazynka podczas np. usuwania zacięcia czy jego wyjmowania z ładownicy.
10) Zawodnik znajdując się za barykadą, może się przemieszczać podczas doładowywania broni (nie dotyczy przemieszczania się między barykadami).
11) Dozwolona jest wymiana magazynka (techniczna lub taktyczne) w otwartym terenie, jednak wtedy musi być ona wykonana w postawie pośredniej - klęczącej (co najmniej jedno kolano dotyka podłoża).
12) Opis toru może wymagać doładowania broni w określonym miejscu i w określony sposób.

9. PUNKTACJA

1) Trafienie w dany obszar tarczy, skutkuje dodaniem kary czasowej do czasu przebiegu zawodnika na torze (formuła TIME PLUS). Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:
   a) **0** sekund dla strefy **„A" -ALFA**,
   b) **1** sekunda dla strefy **„C" - CHARLIE**,
   c) **3** sekundy dla strefy **„D" - DELTA**.
2) Standardowo strzelec – zawodnik realizuje zadanie strzeleckie w następujący sposób:
   a) **PISTOLET** – tarcze papierowe standardowe strzelec **MUSI** ostrzelać dwa razy, aby nie otrzymać kar, przestrzeliny muszą znaleźć się w dolnym lub górnym polu **„A" - ALFA**,
   b) **KARABIN** – aby strzelanie było zaliczone strzelec **MUSI** ostrzelać cel trzykrotnie. Przestrzeliny muszą znaleźć się w górnym lub dolnym polu **„A" – ALFA.**
3) Na wynik końcowy składa się czas przebiegu, powiększony o kary. Wygrywa zawodnik z najkrótszym, łącznym czasem, ze wszystkich torów.
4) W celu wyliczenia wyników rankingowych np. GP dodatkowo :
   a) Wynik uzyskany przez zawodnika na zawodach - wyrażony w sekundach, przelicza się na procenty w stosunku do najlepszego wyniku, w jego klasie, który jako punkt odniesienia wynosi 100%.
   b) Wynik procentowy oznacza ilość uzyskanych przez zawodnika punktów (np.: jeżeli zawodnik A uzyskał łączny wynik 230 sekund, a zawodnik B uzyskał wynik 210,80 sekundy, wówczas zawodnik B uzyskuje 100% i odpowiednio 100 punktów, a zawodnik A 91,65% i odpowiednio 91,65 punktów).
   c) Wynik zawodnika w zawodach rankingowych, GP itp. uzyskuje się sumując wyniki punktowe zawodnika ze wszystkich zawodów ujętych w rankingu, GP itp. Wygrywa zawodnik, który zdobył najwięcej punktów (regulamin rankingu, GP określa ilość zawodów branych pod uwagę, zalecane 50% +1). Wszystkie wyniki podawane są z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
5) W czasie zawodów stosowane są trzy metody punktacji na torze (przebiegu):
   a) **Metoda Limitowana:** na torze limitowanym zawodnik oddaje tyle strzałów ile wymaga pisemny opis toru. Każdy dodatkowy strzał, skutkuje odjęciem najlepszej przestrzeliny od wyniku oraz nałożeniem jednej KARY PROCEDURALNEJ.
   b) **Metoda Standardowa:** na torze standardowym zawodnik może oddać dowolną liczbę strzałów w czasie przebiegu, zgodnie z klasą sprzętową. Tylko najlepsze, wymagane trafienia zgodnie z opisem toru, liczone są do wyniku zawodnika.

c) **Metoda częściowo limitowana:** na torze wskazane są cele (grupy celów) które należy ostrzelać wskazaną ilością strzałów. Pozostałe cele ostrzeliwuje się tak jak w metodzie standardowej.

6) **Nieukończenie przebiegu** - DNF (DO NOT FINISH) w przypadku nieukończenia przez zawodnika przebiegu z powodu awarii broni lub wyczerpania amunicji, jego wynik zostanie obliczony w następujący sposób: do czasu przebiegu zostaną doliczone wszystkie kary za strzały wymagane, a nie oddane jako MISS z uwzględnieniem kar proceduralnych.

7) **Niezaliczony przebieg - NZ** (UNCLASSIFIED) - jeżeli zawodnik zdecyduje się nie ostrzelać toru lub do niego nie przystąpi, jego wynik zostanie policzony jako **240 sekund.** W przypadku torów wieloprzebiegowych 240 sekund wpisuje się w każdy przebieg.

10. KARY

Wyszczególnia się następujące kary:

1) **Kara proceduralna - KP** (PROCEDURE) polega na dodaniu **5 sekund** do czasu przebiegu, nakładana jest w przypadku naruszania przez zawodnika zasad przebiegu toru lub zasad współzawodnictwa. KP nakładana jest, za każde przewinienie w trakcie przebiegu, niezgodne z opisem toru i procedurą strzelania, m.in. za:

   a) nie odzyskanie magazynka, w którym jest amunicja podczas wymiany taktycznej, za każdy nie odzyskany magazynek,

   b) wyrzucenie z broni amunicji na skutek przeładowania gdy w komorze był nabój, sytuacja nie dotyczy usuwania zacięcia, awarii, niewypału.

   c) wymianę magazynka niezgodnie z przepisami lub opisem toru, za każdą taką sytuację,

   d) ostrzelanie celów niezgodnie z przepisami lub kolejnością wskazaną w opisie toru,

   e) dokonanie drugiego falstartu mimo ostrzeżenia,

   f) nieprzestrzeganie opisu toru,

   g) zgubienie jakiegokolwiek wyposażenia strzeleckiego, z uwzględnieniem warunków określonych w punkcie 8, podczas przebiegu, jeżeli nie zostanie odzyskane przed oddaniem ostatniego strzału,

   h) samowolne, indywidualne, bez zgody sędziego zapoznawanie się z torem,

   i) „mierzenie" jakimkolwiek przedmiotem trzymanym w dłoniach lub samymi rękoma,

   j) celowanie bronią do tarczy lub innego celu w trakcie przygotowania do przebiegu,

   k) nieostrzelanie tarczy lub innego celu, co najmniej jednym strzałem (nie dotyczy tarczy lub celu ruchomego),

   l) przekroczenie PAR TIME,

   m) nieprawidłowe korzystanie z barykad – jedna kara za każdą tarczę,

   n) ostrzeliwanie celi w sytuacji, kiedy inne nie ostrzelane cele „widzą" zawodnika – jedna kara za każdą ostrzelaną tarczę (nie dotyczy celi pojawiających się),

2) **Kara proceduralna KP** nakładana jest, za każdy strzał oddany, niezgodnie z opisem toru i procedurą strzelania, m.in. za:

   a) używanie obu rąk w trakcie strzelania, gdzie opis toru wymaga użycia jednej,

   b) strzelanie z postawy nieruchomej, gdzie opis toru wymaga strzelanie w ruchu,

   c) po skróceniu sobie drogi, dopóki nie wróci do miejsca, w którym skrót rozpoczął,

d) z innej niż wymagana postawy strzeleckiej,

e) poza linią ograniczającą pole obszaru, z którego prowadzony jest ostrzał.

3) **Duża Kara Proceduralna - DKP** (BIG PROCEDURE) polega na dodaniu **20 sekund** do czasu przebiegu, nakładana jest m.in. za:

a) Każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu toru przez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażenia lub technik.

b) Niesportowe, niedozwolone zachowanie, które jest niezgodne z duchem konkurencji Pistolet oraz Karabin Obronny. Sędzia Główny (RM) może ją nałożyć, jeżeli w danym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji.

c) Upadek broni w czasie przebiegu pod warunkiem, że broń pozostawała w kondycji „2" lub „3".

d) Celowe popełnienie błędu proceduralnego, mimo którego wynik zawodnika będzie lepszy niż w sytuacji, w której trzymałby się on zasad wynikających z opisu toru.

e) Nie dokonanie wymiany magazynka (doładowania broni) mimo braku jednej przestrzeliny na tarczy lub nie przewrócenia celu metalowego w celu uzyskania lepszego wyniku (czasu przebiegu), od tego jaki uzyskałby zawodnik ostrzeliwujący prawidłowo cele.

4) **Trafienie tarczy NIE STRZELAĆ** (NO SHOOT) polega na dodaniu **7 sekund** do czasu przebiegu, za każde trafienie.

5) **Brak wymaganego trafienia** (**MISS**) oznacza doliczenie **5 sekund** do czasu przebiegu, za brak każdego wymaganego trafienia, oznacza brak wymaganej opisem toru ilości przestrzelin w tarczy lub nie przewrócenie celu metalowego.

6) **DYSKWALIFIKACJA (DQ)** - kara dyskwalifikacji nakładana jest za rażące naruszenie zasad bezpieczeństwa, niebezpieczne posługiwanie się bronią, a szczególnie za:

a) **Strzał przypadkowy** - strzał oddany w trakcie wykonywania innych czynności niż ostrzeliwanie celów, a w szczególności podczas: doładowania broni, dobywania broni, usuwania zacięcia, przekładania broni z jednej ręki do drugiej.

b) Jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału była awaria broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją (DQ) za naruszenie zasad bezpieczeństwa, ale jego wyniki na torze zostają obliczone zgodnie z przepisami. Broń, z której padł strzał przypadkowy musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu RM. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.

c) Strzał ponad kulochwytem lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru uznawanym jako niebezpieczny. **UWAGA!** Zawodnik, który oddał strzał prawidłowy lecz pocisk po trafieniu tarczy/celu skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie podlega karze dyskwalifikacji.

d) Strzał w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż **3 m** od zawodnika – z wyjątkiem strzału skierowanego do celu papierowego umieszczonego bliżej niż **3 m** od zawodnika.

e) Strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.

f) Strzał oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż określona w Przepisach z uwzględnieniem danej jednostki broni, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem.

g) Skierowanie wylotu lufy broni załadowanej poza wytyczone kąty bezpieczeństwa zawarte w opisie toru.

h) Posługiwanie się bronią poza okresem przebywania w Strefie Bezpieczeństwa lub na torze bez wyraźnej komendy Sędziego (RO). Wyrażenie „posługiwanie się bronią" obejmuje wkładanie i wyjmowanie broni z kabury/futerału, niezależnie od tego, czy broń jest widoczna, jak również przekazywanie broni całkowicie lub częściowo schowanej w kaburze.

i) Upuszczenie (upadek) broni załadowanej (kondycja „1") przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Nie podlega karze zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru i pozostaje od niej w odległości do 1 m lub innej na wyraźne polecenie lub za zgodą RO.

j) Sweeping - dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu. Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji:
   - Kiedy następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni z kabury, a palec znajduje się poza kabłąkiem.
   - Kiedy dobycie pistoletu podczas startu następuje w postawie siedzącej a pistolet pozostaje w kondycji „2" lub „3"
   - Kiedy po przejściu na pistolet karabin spoczywa na zawieszeniu i jest rozładowany lub nieprzeładowany oraz zabezpieczony
   - W przypadku gdy zawodnik nie ma fizycznego kontaktu z bronią.

k) Dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy załadowanej broni zostanie skierowany w kierunku przeciwnym do kulochwytu na odległość większą niż **1 m** od nóg zawodnika w czasie chowania lub dobywania broni z kabury.

l) Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego przy usuwaniu zacięcia.

m) Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem sytuacji, gdzie zostało to dozwolone.

n) Trzymanie palca wewnątrz kabłąka języka spustowego w czasie przemieszczania się.

o) Wkładanie i trzymanie w kaburze broni w stanie jak poniżej:
   - pistolet ze spustem SA – z nabojem w komorze i nie zabezpieczonej,
   - pistolet ze spustem DA lub SA/DA – z nabojem w komorze, z napiętym kurkiem i niezabezpieczonej,

p) Niezabezpieczenie przeładowanego karabinu, w trakcie przemieszczania między barykadami lub na odległości większej niż 3 metry.

q) Niewystrzelanie wskazanej liczby amunicji z karabinu i wykonanie tranzycji na pistolet jednocześnie nie zabezpieczając karabinu, w którym w komorze nabojowej pozostaje nabój.

r) Posługiwanie się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanej (tj. w torebkach, pudełkach, paczkach), załadowanymi magazynkami lub szybko-ładowaczami.

s) Określenie „posługiwanie się" nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z amunicją w kieszeniach lub torbach lub załadowanymi magazynkami

umieszczonymi w ładownicach pod warunkiem, że nie są dotykane w czasie pobytu w strefie.

t) Posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową pod nadzorem RO. Za broń załadowaną uważa się broń, z wprowadzonym nabojem do komory nabojowej lub jego atrapą, bądź podłączonym magazynkiem – również pustym.

u) Podnoszenie załadowanej broni. Broń upuszczoną podnosi zawsze RO, który po przejrzeniu broni umieści ją w pokrowcu, torbie lub kaburze zawodnika. Upuszczenie broni niezaładowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu, jednak zawodnik, który sam podnosi upuszczoną broń będzie zdyskwalifikowany z zawodów.

v) Przewożenie, przenoszenie lub inne przemieszczanie karabinu nie będącego w futerale lub pokrowcu poza startem na torze oraz poza strefą bezpieczną (SAFETY).

w) Używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni.

7) **DYSKWALIFIKACJA (DQ)** następuje również w przypadku niesportowego, niedozwolonego zachowania lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z przepisami konkurencji PISTOLET oraz KARABIN OBRONNY. Kara nakładana jest przez RM. Zdyskwalifikowany zawodnik zgodnie z niniejszym punktem, nie może: kontynuować strzelania, startować w innej klasie, ani brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.

11. WYPOSAŻENIE STRZELECKIE

Zgodnie z ideą PoKO – GMS zawodnicy na torach muszą posiadać ubranie jak najbardziej zbliżone do standardowego ubrania miejskiego. Nie dozwolone są całe komplety umundurowania. Zawodnik odpowiada za sprawność swojego wyposażenia, a w szczególności broni i amunicji.

BROŃ I AMUNICJA

1) Zawodnicy zobowiązani są do używania bezpiecznej i sprawnej amunicji.
2) Zabrania się używania amunicji niedozwolonej w sporcie strzeleckim, a w szczególności z pociskami przeciwpancernymi, zapalającymi lub smugowymi pod groźbą dyskwalifikacji.
3) Amunicja uznana przez sędziego za niebezpieczną musi być natychmiast wycofana z zawodów.
4) Broń musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu, wszystkie bezpieczniki muszą być sprawne oraz musi spełniać warunki szczególne przewidziane dla poszczególnych klas sprzętowych.
5) W trakcie zawodów zawodnik musi używać tej samej broni. Jeżeli broń ulegnie awarii, zawodnik może użyć innej broni, pod warunkiem, że spełnia wymogi deklarowanej klasy sprzętowej. Zmiana broni wymaga akceptacji RM.

KABURY, ŁADOWNICE i POKROWCE (Futerały)

Zgodnie z ideą konkurencji PoKO - GMS, oporządzenie zawodnika w czasie zawodów nie powinno odbiegać, od przeznaczonego do skrytego noszenia broni. We wszystkich klasach sprzętowych kabury i ładownice muszą spełniać następujące kryteria:

1) Kabura i ładownice muszą być zamocowane na pojedynczym pasie, który przechodzi przez minimum trzy szlufki na wysokości pasa zawodnika.
2) Kabura musi zakrywać język spustowy tak, aby manipulacja nim nie była możliwa.
3) Jeżeli kabura i ładownice posiadają zapięcie, musi być ono używane.

4) Kabura i ładownice muszą być umiejscowione tak, aby środek kabłąka spustowego broni włożonej do kabury lub środek ładownicy znajdował się na środkowej linii ciała.
5) Broń i wyposażenie musi być ukryte pod ubraniem. W trakcie odprawy, RO sprawdza zgodność wyposażenia z klasą sprzętową. Zawodnik odchyla ręce od ciała, tworząc kąt **90°**, przez co ubiór się lekko unosi. Po uniesieniu ręki, żadna część broni z kaburą włącznie nie może być widoczna. Tą samą czynność powtarza się dla ładownicy.
6) **Printing**, czyli obrys broni schowanej pod ubraniem jest dozwolony.
7) Najmniejsza odległość chwytu broni lub kabury i ładownicy od pasa lub ciała zawodnika nie może być większa niż **2.5cm**.
8) **We wszystkich klasach sprzętowych NIE MOŻNA używać kabur:**
   - Typu cross-draw, wieszak, speedholster, race holster i podobnych, w tym pod-ramiennych.
   - Powodujących skierowanie osi wylotu lufy dalej niż **1 metr** od stóp zawodnika stojącego w pozycji zrelaksowanej.
   - W których jakakolwiek część spodu chwytu broni (do kabłąka) znajduje się poniżej górnej krawędzi pasa.
   - Które nie zakrywają: zamka do wysokości **1,25cm** poniżej okna wyrzutowego

     w przypadku pistoletów – z wyjątkiem kabur typu Yaqui.
9) W przypadku zawodniczek górna część chwytu nie może się znajdować poniżej górnej krawędzi pasa, a chwyt broni nie może być oddalony więcej niż **5 cm** od ciała. Dotyczy również ładownic.
10) **We wszystkich klasach sprzętowych ŁADOWNICE muszą spełniać następujące warunki:**
    a) Muszą zakrywać przynajmniej połowę długości magazynka (ze wszystkich stron) – odległość liczona jest od krawędzi naboju włożonego do magazynka. Nie mogą być odchylone od pionu o więcej niż **10°**.
    b) Muszą z odpowiednią siłą utrzymywać magazynki. Za każdy przypadek wypadnięcia magazynka z ładownicy zawodnik otrzyma karę proceduralną. Nie dotyczy sytuacji, w której zawodnik podniesie upuszczony magazynek przed ostatnim strzałem na torze.
    c) Nie można używać ładownic, które ustawiają magazynki w stronę ciała węższym bokiem.
    d) Do magazynków karabinowych zawodnik może posiadać maksymalnie dwie pojedyncze ładownice zamontowane na pasie.
    e) Jednocześnie zawodnik może posiadać więcej ładownic do karabinu, ale umieszczonych w pokrowcu.
    f) Dopuszcza się zamontowanie jednej ładownicy na kolbie karabinu/PCC.
    g) Dopuszcza się posiadanie jednego dodatkowego, załadowanego magazynka karabinowego (poza magazynkiem w ładownicy) przenoszonego w kieszeni spodni (tylko tylne i boczne na nogawkach) lub w kieszeniach kurtek, kamizelek, bluz i innych. Magazynek nie może być widoczny.
11) **POKROWCE (FUTERAŁY)** służące do przenoszenia karabinu muszą zakrywać całkowicie karabin w nim przenoszony, i uniemożliwiać rozpoznanie kształtu przenoszonego uzbrojenia. Mogą posiadać kieszenie, szelki i chwyty do przenoszenia.
12) Obowiązuje zakaz stosowania ochronników kolan i łokci, także stanowiących integralną część ubioru.
13) Zakaz używania preparatów do smarowania rąk poprawiających uchwyt broni.

12. DYWIZJE I KLASY SPRZĘTOWE

1) W konkurencji **PISTOLET ORAZ KARABIN OBRONNY – GREY MAN SHOOTING** stosuje się następujące klasy sprzętowe:
   a) **Full Optic (FO)** – obie jednostki broni posiadają urządzenia optoelektroniczne;
   b) **Semi Optic (SO)** – jedna, wybrana (przez strzelca) jednostka broni posiada urządzenie/a optoelektroniczne.
   c) **Standard Mechanical (SM)** – obie jednostki broni z wykorzystaniem mechanicznych przyrządów celowniczych.
   d) **Sport** – klasa bez obostrzeń sprzętowych – akcesoryjnych, i wymiarowych jednakże w zakresie kalibrów dopuszczonych w ramach formuły PoKO – GMS.
   e) **Tactical** – klasa bez częściowych obostrzeń sprzętowych i akcesoryjnych dotyczących broni, jednakże w zakresie kalibrów dopuszczonych w formułach PoKO – GMS oraz w zakresie wymiarów jak w innych klasach poza SPORT (szczegóły w tabeli poniżej). Zawodnik w tej klasie zobowiązany jest do posiadania kamizelki kuloodpornej/imitującej kuloodporną o minimalnej wadze 5 kg z wkładami balistycznymi twardymi/imitującymi wkłady balistyczne co najmniej z przodu i z tyłu (brzuch/klatka piersiowa oraz plecy). Odzież wierzchnia obowiązuje. Ładownice do magazynków karabinowych w tej klasie mogą być umieszczone na kamizelce w każdym miejscu wybranym przez zawodnika. Ładownica na magazynki do pistoletu musi pozostawać standardowo na pasie. Możliwy jest taki opis toru dla klasy **TACTICAL**, który przewiduje zdejmowanie i zakładanie kamizelki jak również wykonanie strzelania/kontynuowanie strzelania po pozbyciu się kamizelki.
2) W konkurencji PISTOLET ORAZ KARABIN OBRONNY – GREY MAN SHOOTING stosuje się następujące dywizje:
   a) **PCC/Pistolet**
   b) **Karabin/Pistolet**

   We wszystkich klasach sprzętowych dopuszcza się korzystanie z broni z podpiętą sprawną latarką, tak pod pistoletem, jak i pod / na karabinku, pod warunkiem, że broń mieści się do pudełek pomiarowych/przymiarów w swoich klasach i jest używana na wszystkich torach.
3) **Broń we wszystkich klasach i dywizjach poza SPORT** musi spełniać następujące warunki:

   a) **PISTOLET**

   - Pistolet z najdłuższym używanym na zawodach magazynkiem musi zmieścić się w zamkniętym pudełku o wewnętrznych wymiarach **225x150x36** mm. **Nie dotyczy klasy SPORT.**
   - Musi być pistoletem o minimalnym kalibrze pocisku **9** mm.
   - Minimalny współczynnik mocy musi wynosić przynajmniej **80**.
   - Zabronione jest zakładanie i używanie urządzeń ułatwiających szybszą wymianę magazynka (tzw. lejków) o szerokości większej niż **36 mm** licząc od krawędzi zewnętrznych.
   - Wszystkie magazynki, które zawodnik chce użyć na torze po sygnale startowym, muszą być załadowane po **12** naboi. Jeżeli do magazynka nie mieści się **12** naboi, musi on być ładowany do swojej maksymalnej pojemności lub zgodnie z opisem toru.

- Dopuszcza się optoelektroniczne celowniki pasywne - kolimatory, zamontowane tylko na ruchomym zamku w klasie **Full Optic, Semi Optic, Sport lub Tactical**. Aktywne celowniki-lasery, mogą być zamontowane na szkielecie broni ale nie mogą być wykorzystywane na torze.

b) **KARABIN**

- Karabin używany na zawodach musi zmieścić się w pudełku (przymiarze) o wewnętrznych wymiarach (długość) 1050 mm. **Nie dotyczy klasy SPORT.**
- Maksymalna pojemność magazynków używanych na zawodach to 40 sztuk amunicji. Zawodnik na kontroli broni może zostać poproszony o maksymalne załadowanie magazynków pod kontrolą sędziego.

c) Musi być karabinem o minimalnym kalibrze pocisku **5,45 x 39** mm.

d) Elementy zespołu ruchomego zamka/suwadła muszą być częściami fabrycznymi zastosowanymi oryginalnie w karabinie lub fabrycznymi zamiennikami ze standardowym wagomiarem suwadła i zamka (zabranie się stosowanie tzw. zespołu lekkiego suwadła, lub zmniejszanie masy suwadła i/lub zamka). Dopuszczalna minimalna masa zespołu ruchomego suwadła/zamka to 0,35 kg.

e) Zabronione jest zakładanie i używanie urządzeń ułatwiających szybszą wymianę magazynka (tzw. lejków) o szerokości większej niż 70 mm licząc od krawędzi zewnętrznych.

f) Dopuszczone urządzenia wylotowe to flashhidery (tłumiki płomieni), oraz urządzenia wylotowe wielofunkcyjne, których zadaniem jest obniżenie poziomu hałasu. Nie dopuszczalne są kompensatory, chyba że jest kompensatorem fabrycznym sprzedawanym seryjnie w danym rodzaju/modelu karabinu.

g) Opór języka spustowego nie może być mniejszy niż 1,5 kg.

h) Zabronione jest montowanie hydraulicznych bufferów we wszystkich klasach, poza klasą **SPORT i TACTICAL**

i) Wszystkie magazynki, które zawodnik chce użyć na torze po sygnale startowym, muszą być załadowane po **18** naboi. Jeżeli do magazynka nie mieści się **18** naboi, musi on być ładowany do swojej maksymalnej pojemności lub zgodnie z opisem toru.

j) Dopuszcza się celownik optoelektroniczne i optyczne - kolimatory, celowniki pryzmatyczne, lunety biegowe, powiększalniki w klasie **Full Optic, Semi Optic, Sport i Tactical.** Aktywne celowniki-lasery, mogą być zamontowane, ale nie mogą być wykorzystywane.

4) **Szczegółowy opis wymogów w klasach sprzętowych.**

Wymagania klas sprzętowych stosuje się w obu dywizjach. Zasady wspólne obowiązują we wszystkich klasach, z uwzględnieniem wyjątków wskazanych w tabeli. Niebieski kolor oznacza nowe wymagania dla klasy Tactical.

Kryterium	Full Optic FO	Semi Optic SO	Standard Mechanical SM	Sport	Tactical
Przyrządy celownicze	Celownicze urządzenia optoelektroniczne na obu jednostkach broni.	Celownicze urządzenia optoelektroniczne na jednej wybranej jednostce broni.	Mechaniczne na obu jednostkach broni.	Dopuszczone celowniki optyczne i optoelektroniczne.	Karabin/PCC obowiązkowo z celownikiem optycznym i/lub optoelektronicznym.
Konfiguracje w Tactical	**Dopuszczalny jest np. kolimator z powiększalnikiem albo luneta biegowa z kolimatorem. W pistolecie w klasie Tactical nie wprowadza się obowiązku stosowania określonego rodzaju przyrządów celowniczych.**				
Sprawna latarka na pistolecie i karabinie/PCC	Opcjonalna.	Opcjonalna.	Opcjonalna.	Opcjonalna.	Obowiązkowa na pistolecie oraz na karabinie/PCC
Warunki dotyczące latarek	**Przepisy wymagają używania latarki na wszystkich torach i zachowania wymiarów broni w klasach, w których obowiązują pudełka lub przymiary. W warunkach ograniczonej widoczności obowiązuje odrębny zapis o oświetleniu taktycznym.**				
Kamizelka	Brak wymogu.	Brak wymogu.	Brak wymogu.	Brak wymogu.	Obowiązkowa. Szczegóły poniżej.
Kamizelka i ładownice w Tactical	**Kamizelka kuloodporna lub imitująca kuloodporną, o masie co najmniej 5 kg, z twardymi wkładami balistycznymi lub ich imitacjami co najmniej z przodu i z tyłu. Obowiązuje odzież wierzchnia. Ładownice karabinowe można umieścić w dowolnym miejscu na kamizelce. Ładownica pistoletowa pozostaje na pasie. Opis toru może przewidzieć zdejmowanie i zakładanie kamizelki oraz wykonanie lub kontynuowanie przebiegu bez niej.**				
Szczególne limity wymiarów broni	Obowiązują.	Obowiązują.	Obowiązują.	Klasa wyłączona z bloku limitów FO, SO i SM.	Obowiązują.
Wymagania szczególne dla FO, SO i SM					
Pistolet	Pudełko 225 × 150 × 36 mm z najdłuższym magazynkiem używanym w zawodach. Minimalny kaliber 9 mm i współczynnik mocy co najmniej 80. Maksymalna zewnętrzna szerokość lejka 36 mm. Ładowanie magazynków liczbą 12 nabojów, a przy mniejszej pojemności do pełna lub zgodnie z opisem toru, jak przewidują przepisy. **Nie dotyczy klasy SPORT**				

Kryterium	Full Optic FO	Semi Optic SO	Standard Mechanical SM	Sport	Tactical
Karabin/PCC	Wymagany przymiar – maksymalna długość karabinu/ PCC z rozłożoną kolbą 1050 mm. Fabryczny zespół ruchomy albo fabryczny zamiennik o standardowej masie. Minimalna masa zespołu 0,35 kg, a minimalny opór języka spustowego 1,5 kg. Ładowanie magazynków do 18 nabojów, a przy mniejszej pojemności do pełna lub zgodnie z opisem toru. **Nie dotyczy klasy SPORT**				
Urządzenia wylotowe	Dopuszczone są tłumiki płomieni oraz wielofunkcyjne urządzenia wylotowe obniżające hałas. Wyjątek od zakazu kompensatorów dotyczy kompensatora fabrycznego sprzedawanego seryjnie w danym rodzaju lub modelu karabinu.				
Zakazy i wyjątki według klasy					
Bufor hydrauliczny	Zakaz.	Zakaz.	Zakaz.	Wyjątek od zakazu.	Wyjątek od zakazu
Kompensator i porting	Zakaz.	Zakaz.	Zakaz.	Wyjątek od zakazu.	Zakaz.
Podparcie palca (thumbrest)	Zakaz.	Zakaz.	Zakaz.	Wyjątek od zakazu.	Zakaz.
Uwagi do wyjątków	Przepis o buforach wymienia wyłącznie **Sport i Tactical**. Zakaz obejmuje kompensatory, porting lufy, lufy hybrydowe i porting zamka pistoletu chyba że są fabrycznie wykonane i ogólnodostępne..				
Zasady wspólne i wyjątki dotyczące oporządzenia					
Broń i amunicja	Broń i amunicja mają być sprawne i bezpieczne. Wykluczona jest amunicja niedopuszczona w sporcie, w tym przeciwpancerna, zapalająca i smugowa. Niedozwolona jest broń zdolna do ognia ciągłego lub seriami, z uszkodzonymi, wyłączonymi lub zdemontowanymi zabezpieczeniami. W pistolecie zakazany jest slide racker. Zmiana broni po awarii wymaga zgodności z klasą i zgody RM. **Sport i Tactical** pozostają w zakresie kalibrów dopuszczonych w PoKO–GMS.				
Celowniki aktywne	Aktywne celowniki - dopuszcza się montaż aktywnego lasera, ale zakazuje się jego używania.				
Ubiór i ochrona	Ubiór zbliżony do miejskiego. Zakaz całych kompletów umundurowania, ochronników kolan i łokci, także zintegrowanych z ubiorem, oraz preparatów poprawiających chwyt. Ochronniki oczu i uszu są obowiązkowe.				
Kabury i ładownice	Obowiązują szczegółowe warunki rozdziału „Wyposażenie strzeleckie” dotyczące pasa, osłony języka spustowego, zapięć, położenia i zakrycia wyposażenia. Obrys wyposażenia pod odzieżą jest dopuszczony. Zakazane są m.in. kabury cross-draw, wieszakowe, typu speedholster i race holster oraz podramienne. Obowiązują osobne wyjątki dla kabur Yaqui i położenia wyposażenia zawodniczek.				

Kryterium	Full Optic FO	Semi Optic SO	Standard Mechanical SM	Sport	Tactical
Oporządzenie karabinowe	Przepisy dopuszczają maksymalnie dwie pojedyncze ładownice karabinowe na pasie, dodatkowe w pokrowcu lub na kolbie. Magazynek karabinowy można także umieścić w kieszeni w sposób niewidoczny kiedy strzelec znajduje się w postawie swobodnej. W **Tactical** ładownice karabinowe można umieścić również na kamizelce.				
Pokrowiec / futerał	Musi całkowicie zakrywać karabin i uniemożliwiać rozpoznanie jego kształtu. Dopuszczone są kieszenie, szelki oraz chwyty do przenoszenia.				

13. FUNKCYJNI ZAWODÓW

1) **Kierownik zawodów** (Match Director, “MD”) – Kieruje całą administracją zawodów, w tym tworzeniem list składów i harmonogramów startów, budową torów, koordynacją działań wszystkich osób obsługujących zawody i świadczeniem usług. Podejmuje decyzje dotyczące wszystkich aspektów zawodów poza kwestiami ujętymi w niniejszych przepisach będącymi domeną Sędziego głównego. Kierownik zawodów powoływany jest przez Organizatora zawodów i współpracuje z Sędzią głównym.
2) **Sędzia główny** (Range Master, “RM”) – Sprawuje ogólny nadzór nad wszystkimi osobami i działaniami na całej strzelnicy, włączając w to bezpieczeństwo na strzelnicy, funkcjonowanie wszystkich torów i stosowanie niniejszych przepisów. Sędzia główny powiadamiany jest o wszystkich dyskwalifikacjach i wnoszonych środkach odwoławczych. Sędzia główny jest co do zasady powoływany przez Kierownika zawodów, z którym współpracuje w trakcie zawodów, W niniejszych przepisach termin „Sędzia główny” odnosi się do osoby pełniącej funkcję Sędziego głównego (lub jego upoważnionego przedstawiciela w zakresie jednej lub kilku wskazanych funkcji), niezależnie od posiadanej przez nią międzynarodowej lub regionalnej rangi sędziowskiej.
3) **Sędzia toru** (Range Officer, “RO”) – Wydaje komendy na torze, kontroluje zgodność działań zawodnika z pisemnym opisem toru i dokładnie monitoruje bezpieczeństwo działań zawodnika. Ogłasza również zmierzony czas przebiegu każdego zawodnika, uzyskane przez niego punkty i otrzymane kary, a także weryfikuje ich zapis w metryczce toru (podlega zwierzchnictwu Sędziego strefy i Sędziego głównego).
4) **Sędzia strefy** (Chief Range Officer, “CRO”) – podlegają mu wszystkie osoby obecne i działania wykonywane na torach znajdujących się w strefie wyznaczonej do jego nadzoru. Do jego obowiązków należy nadzór nad sprawiedliwym, właściwym i konsekwentnym stosowaniem niniejszych przepisów. Podlega bezpośredniemu zwierzchnictwu Sędziego głównego.
5) **Kierownik RTS** (Stats Officer, “SO”) – nadzoruje prace zespołu biura obliczeń, który gromadzi, sortuje, weryfikuje, zestawia i archiwizuje wszystkie metryczki torów, na podstawie których opracowuje wstępne i ostateczne wyniki zawodów (podlega bezpośredniemu zwierzchnictwu Sędziego głównego).
6) **Kierownik biura zaopatrzenia** (Quartermaster, “QM”) – Odpowiedzialny za dystrybucję,

   naprawy i konserwację całego wyposażenia strzelnicy (np. tarcz, zaklejek, farby, rekwizytów itp.), innych niezbędnych zasobów (np. urządzenia pomiaru czasu – timery, baterie, zszywacze, zszywki, podkładki do pisania, itp.) oraz zaopatruje sędziów w napoje i prowiant (podlega bezpośredniemu zwierzchnictwu Sędziego głównego).

7) **Zagadnienia dyscyplinarne dotyczące funkcyjnych zawodów**
   a) Sędzia główny jest zwierzchnikiem wszystkich funkcyjnych zawodów za wyjątkiem Kierownika zawodów (poza przypadkiem, gdy Kierownik zawodów bierze udział w zawodach jako zawodnik) i wydaje decyzje dotyczące zachowania i dyscypliny funkcyjnych zawodów.
   b) Funkcyjny zawodów zdyskwalifikowany jako zawodnik za złamanie zasad bezpieczeństwa może dalej pełnić powierzoną mu funkcję. Decyzję w tym zakresie podejmuje Sędzia główny.
8) **Powoływanie funkcyjnych zawodów**
   a) Przed rozpoczęciem zawodów Organizator zawodów powołuje Kierownika zawodów i Sędziego głównego, którzy będą odpowiedzialni za wypełnianie zadań wymienionych w niniejszych przepisach. Nominowany Sędzia główny powinien być najbardziej kompetentnym i doświadczonym sędzią spośród wszystkich funkcyjnych zawodów.
   b) Terminy „Sędzia główny", „Sędzia toru" itp. stosowane w niniejszych przepisach odnoszą się do osób oficjalnie powołanych przez Organizatora zawodów do pełnienia wyznaczonych im funkcji w zawodach. Osoby posiadające uprawnienia sędziowskie, ale biorące udział w zawodach w charakterze zawodników, nie posiadają żadnych prerogatyw sędziowskich w danych zawodach. Dlatego też nie powinny one nosić podczas udziału w zawodach żadnych oznaczeń sędziowskich.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1) **Jeżeli w trakcie zawodów powstanie jakakolwiek wątpliwość lub sytuacja nieopisana w regulaminie, głos rozstrzygający należy do RM – Sędziego Głównego**
2) Zawodnik może zażądać potwierdzenia decyzji RO/CRO (Sędziego) przez RM (Sędziego Głównego). W przypadku wątpliwości występujących ze strony zawodnika dotyczących toru lub przebiegu (w tym oceny przebiegu) zawodnik natychmiast zgłasza to Sędziemu (RO). Jeżeli Sędzia podtrzymuje swoją decyzję wówczas zawodnik ma 15 minut od czasu rejestracji wyniku na zgłoszenie wątpliwości Sędziemu Głównemu (RM).
3) **Decyzja podjęta przez RM jest ostateczna i niepodważalna.**
4) Sędziowie budujący / tworzący tory niespodzianki w zawodach PoKO-GMS nie mogą startować w zawodach w ramach ogólnej klasyfikacji.

OPRACOWAŁA:

RADA PROGRAMOWA (NTS, NAS, PiRO WROCŁAW, Marta z Projekt WXC BSF)

Pod przewodnictwem

Przemysława WARDOWSKIEGO (Projekt WXC)

PoKO–GMS

GREY MAN SHOOTING

ZAŁĄCZNIK NR 1

Karta kontroli broni

Nazwa zawodów	
Miejsce i data	
Imię i nazwisko zawodnika	
Skład	
Sędzia kontrolujący	

Deklaracja zawodnika

Dywizja	☐ PCC/Pistolet ☐ Karabin/Pistolet
Klasa sprzętowa	☐ Full Optic (FO) ☐ Semi Optic (SO) ☐ Standard Mechanical (SM) ☐ Sport ☐ Tactical

Kontrola zgodności z przepisami PoKO–GMS

Przedmiot kontroli	Marka / model	Wynik i uwagi
Pistolet		
PCC / karabin		
Oporządzenie		

Decyzja

Wynik kontroli	☐ Zgodne ☐ Niezgodne
Uwagi / podstawa decyzji	
Podpis sędziego	
Podpis zawodnika	

PoKO–GMS

GREY MAN SHOOTING

ZAŁĄCZNIK NR 2

Opis toru – wariant I

Nazwa / numer toru	
Przepisy	Przepisy PoKO–GMS · edycja 2027
Projektował(a)	
Pozycja startowa/postawa	
Scenariusz	
Opis przebiegu – Procedura strzelania	
Punktacja	
Liczba trafień punktowanych	
Cele	
Odległości do celów	
Wymiany magazynków	
Katy bezpieczeństwa	
Start – Stop (Par Time)	
Ukrycie broni	
Uwagi	

Miejsce na schemat toru

Opis toru – wariant II

Tor 5 - Logistyka pod ogniem

PRZEPISY: PoKO 2027

Projektował: Przemysław Wardowski

POZYCJA STARTOWA / POSTAWA:
Karabin w kondycji "1" w niskiej gotowości. Pistolet w kondycji 2 w kaburze

SCENARIUSZ:

Pobliski posterunek policji został, zaatakowany przez grupę dywersantów. Wymiana ognia trwa. Jako terytorias mieszkający w pobliżu zostałeś wezwany do wsparcia. Na miejscu zastałeś chaos i trupy logistyków. Musisz dostarczyć amunicje na linię obrony.

OPIS PRZEBIEGI – PROCEDURA STRZELANIA:

Strzelec na sygnał timera przenosi z linii startu pierwszego kettla i ostrzeliwuje cele karabinowe TC1 i TC2 po jednym (3 strzałami) ze strony silnej i słabej z aktywnym wykorzystaniem przesłony. Następnie wraca po drugiego kettla i realizuje zadanie strzeleckie do kolejnych celów i następnie trzeci raz to samo. Koniec przebiegu nr 1.

Przebieg nr 2 - po zakończeniu zadania strzeleckiego na karabinie, przemieszcza się do przesłon bocznych i z dowolnego miejsca przesłony z aktywnym wykorzystaniem ostrzeliwuje cele pistoletowe, najpierw z jednej strony, następnie z drugiej strony. Każdy cel pistoletowy trzykrotnie w tym co najmniej jedna przestrzelina w górnym polu Alfa

PUNKTACJA: Standardowa

LICZBA TRAFIEŃ PUNKTOWANYCH: 18K + 18 P

CELE: 12

ODLEGŁOŚCI: 15 K - 7 P

WYMIANY MAGAZYNKÓW: Zgodnie z przepisami

KĄTY BEZPIECZEŃSTWA: L/P 90 GKK

START – STOP (PAR TIME)

UKRYCIE BRONI: NIE

UWAGI: Przenoszenie kettla jako skrzyni amunicyjnej na odległości 15 metrów. Za każde pominięcie przenoszenia przyznaje się DKP.

